

# TUTORIAL: INSTALACIÓN DE MODS

## ASSETTO CORSA (PC)

### IMPORTANTE:

Para poder competir online, es requisito tener una copia original de Assetto Corsa instalada en la plataforma Steam. La podés adquirir a través del siguiente enlace:

[ASSETTO CORSA - STEAM](#)

### PASO 1: INSTALAR CONTENT MANAGER

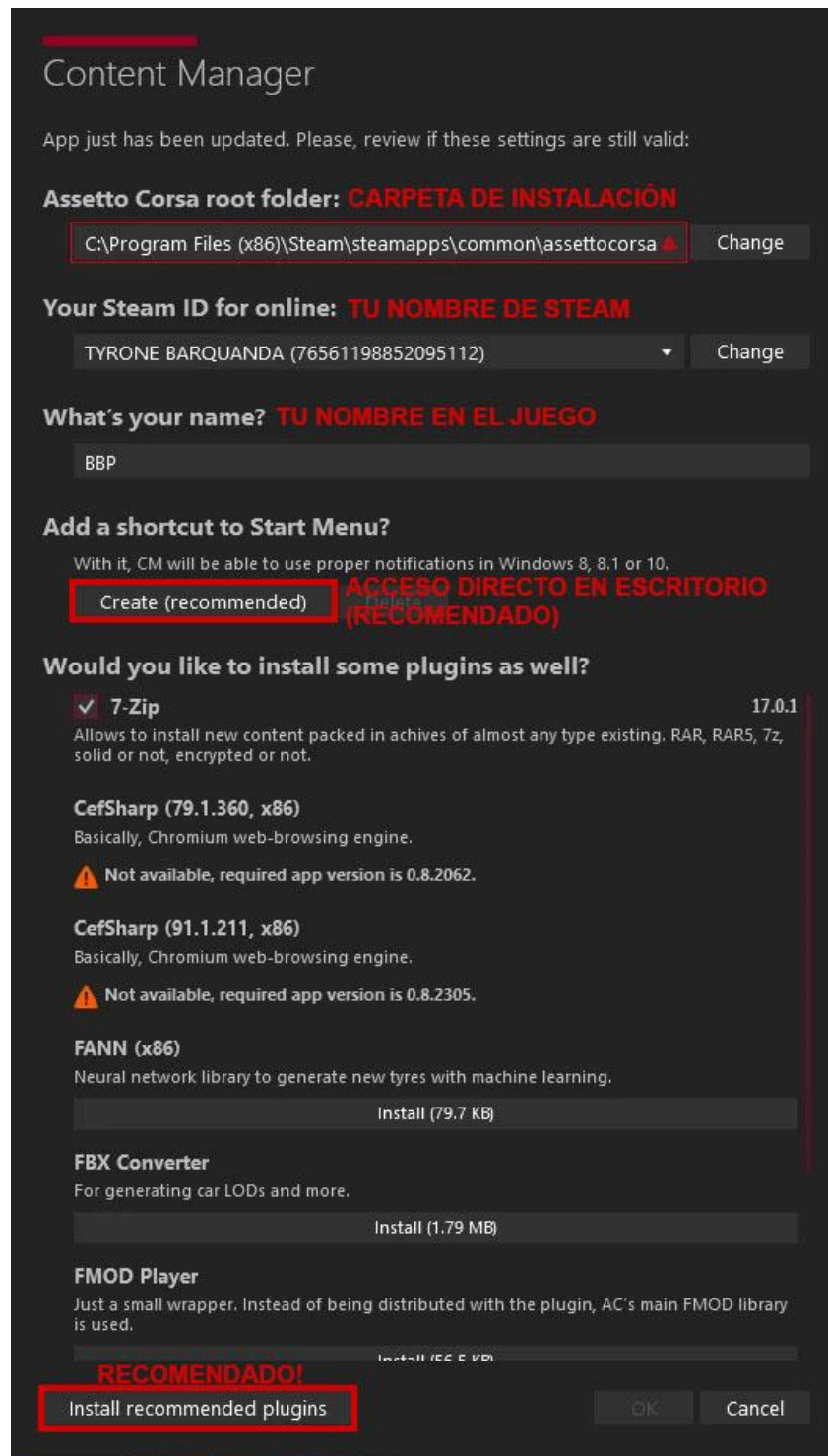
Content Manager es un lanzador alternativo para Assetto Corsa, que ofrece una interfaz más completa, y facilita la instalación de mods gráficos y de contenido. A partir de aquí lo abreviamos "CM". Se descarga a través del siguiente link: <https://acstuff.ru/app/>

\*NO ES REQUISITO PEGAR CONTENT MANAGER EN EL DIRECTORIO DE ASSETTO CORSA.

\*TENÉS QUE HABER INICIADO ASSETTO CORSA AL MENOS UNA VEZ DESDE STEAM ANTES DE PODER LANZARLO VÍA CM.

Luego de descargado, ejecutar CM. La primera vez que lo ejecutemos, nos va a pedir que le asignemos la carpeta de instalación de Assetto Corsa (ver imagen 1).

IMAGEN 1



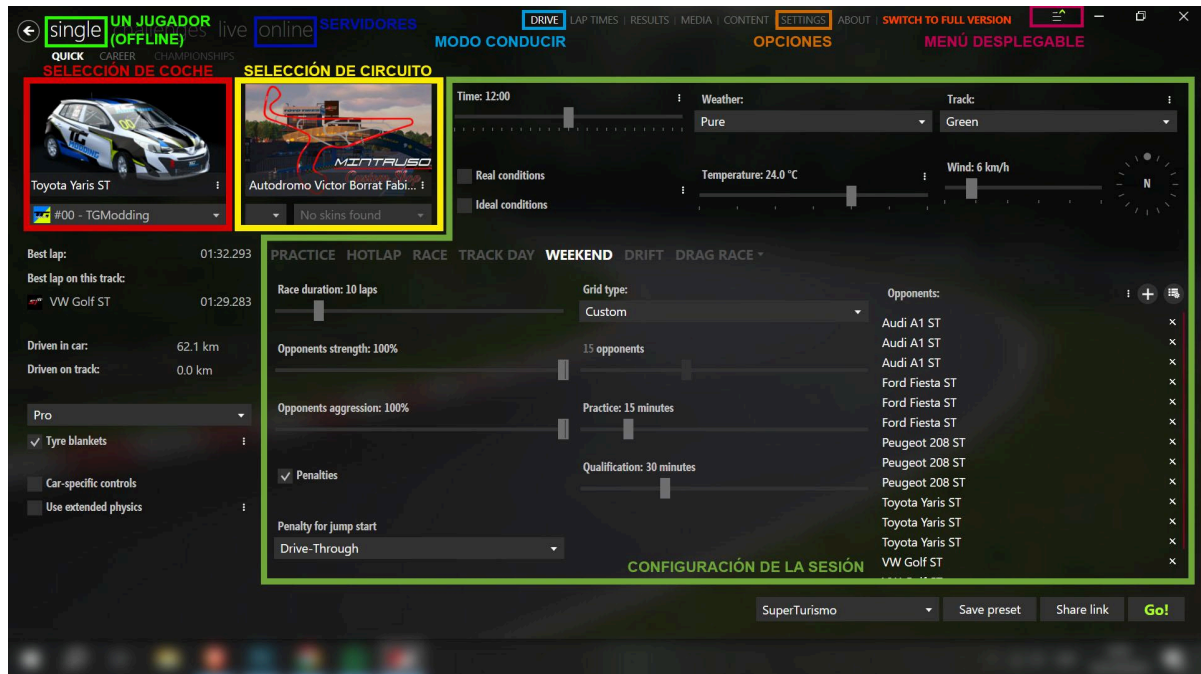
\*La ubicación de la carpeta del juego por defecto es:

C:/Archivos de Programa/Steam/steamapps/common/assetto corsa/

\*En la mayoría de los casos, CM encuentra de manera automática la carpeta de instalación. Caso contrario, basta con abrir Steam y en biblioteca, click derecho en el icono de Assetto Corsa/Administrar/Ver archivos locales.

Luego de dar “OK” (abajo a la derecha), nos vamos a la siguiente pantalla, que sería la interfaz principal de CM, en la imagen 2 explicamos a grandes rasgos sus principales características:

IMAGEN 2

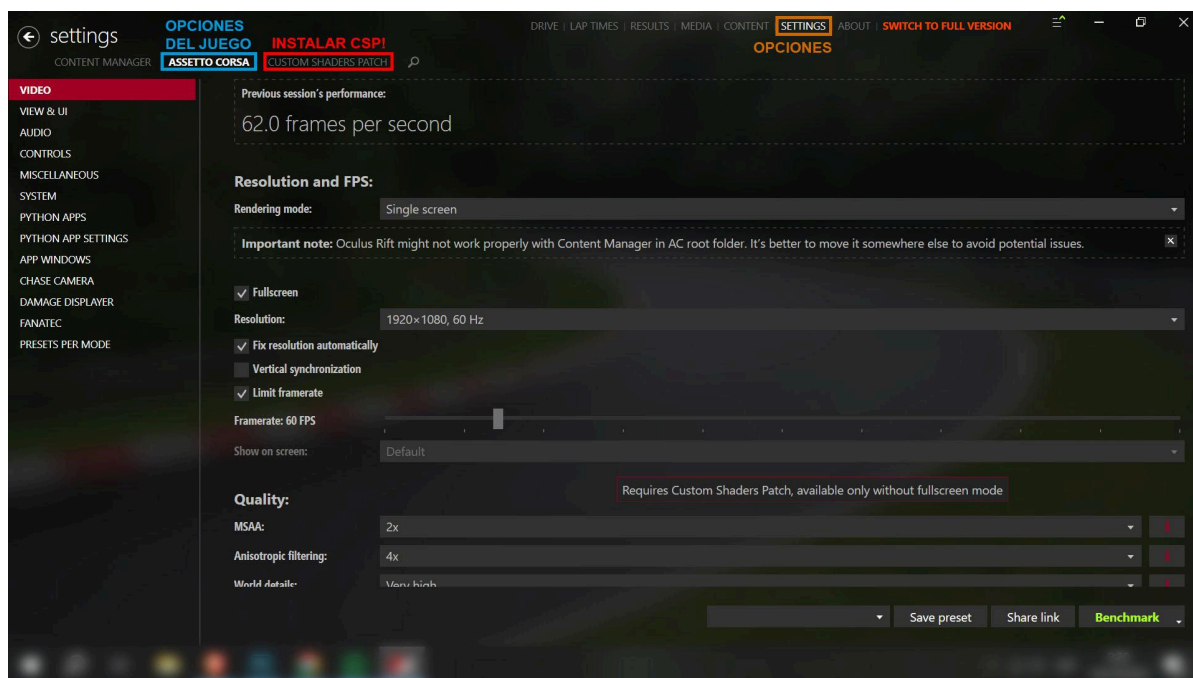


## PASO 2: INSTALAR CUSTOM SHADER PATCH (CSP)

-Para hacer de Assetto Corsa una experiencia aún más inmersiva, Content Manager ofrece la opción gratuita del Custom Shaders Patch, que agrega una variedad de mejoras visuales al juego base, y que también son necesarias para que nuestro contenido funcione correctamente. También añade la posibilidad de correr de noche.

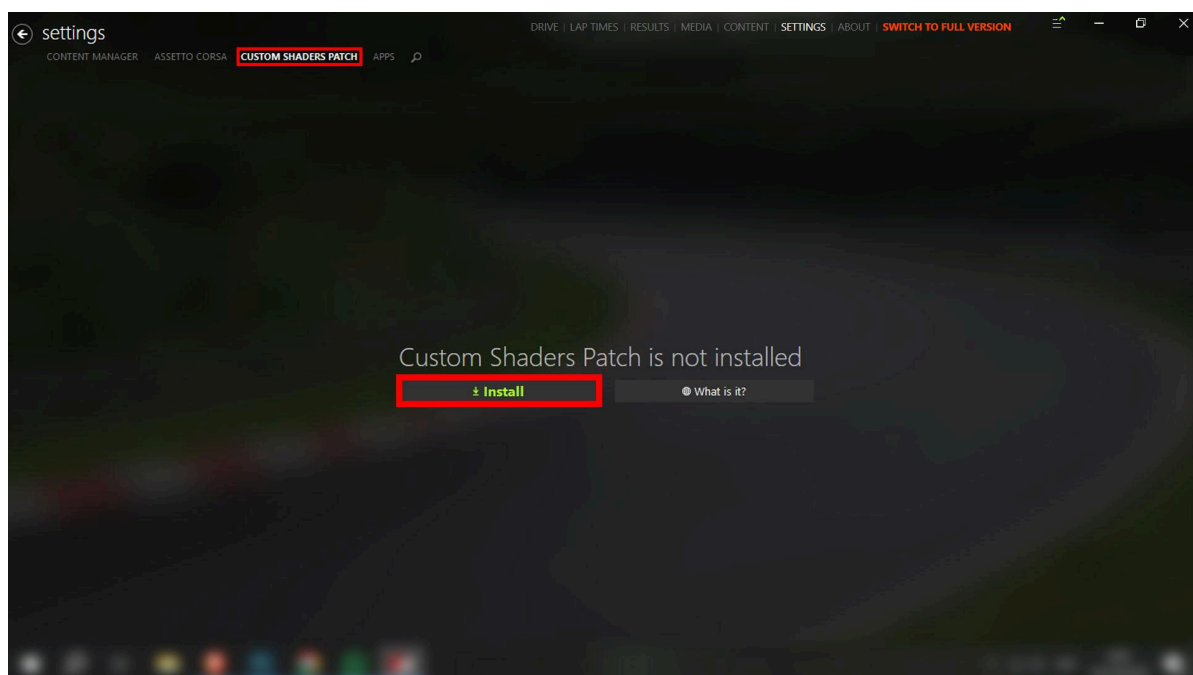
-Para instalar el CSP, simplemente debemos ir a “OPCIONES”, arriba a la derecha (o ver imagen 2), y dentro de dicho apartado, debemos elegir la pestaña “CUSTOM SHADERS PATCH”, que te mostramos en la siguiente imagen:

IMAGEN 3



...que nos devolverá la siguiente pantalla:

IMAGEN 4



Al dar click en “INSTALAR”, CM automáticamente nos descargará la versión gratuita más reciente disponible del Custom Shaders Patch, ya con eso, estamos listos para instalar nuestros mods.

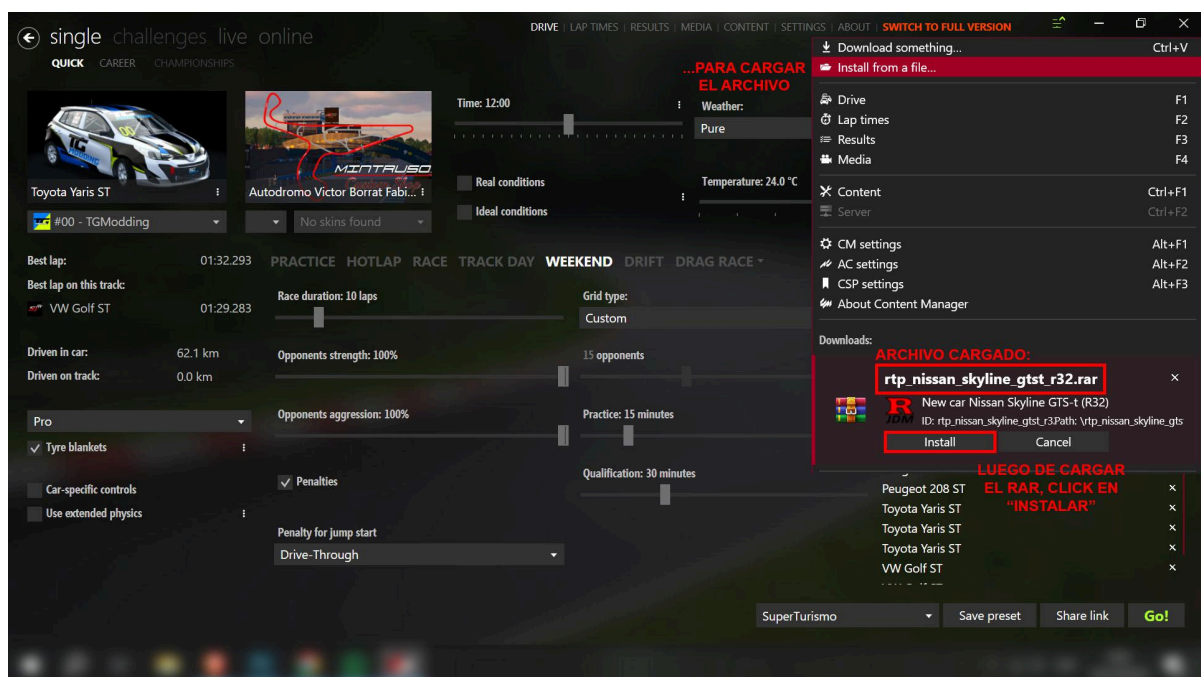
NOTA: Ya pasando a las opciones de pago, no podemos dejar de recomendar el [mod de gráficos PURE](#), de Peter Boese, al cual pueden acceder por tan solo u\$s 1. Este mod añade

climas realistas, así como también lluvia dinámica y la posibilidad de ejecutar un plan climático variable.

### PASO 3: DESCARGAR E INSTALAR MODS

Instalar mods desde CM es un procedimiento muy sencillo, la mayoría de los mods vienen en formato RAR o ZIP, y el programa puede detectar el contenido e instalarlo automáticamente. Simplemente debemos abrir el menú desplegable (ver imagen 2), y hacer click en la opción “instalar desde archivo”, se nos abrirá una pantalla de carga, en la cual debemos cargar el .rar o .zip que descargamos con el mod. A continuación, te mostramos una imagen de cómo se debería mostrar en el CM:

IMAGEN 5



...Y listo, nuestro mod (coche y/o circuito), ya debería aparecer como elegible en la selección de coche/circuito arriba a la izquierda en modo conducir (ver imagen 2).