

TUTORIAL: INSTALACIÓN DE MODS

ASSETTO CORSA (PC)

IMPORTANTE:

Para poder competir online, es requisito tener una copia original de Assetto Corsa instalada en la plataforma Steam. La podés adquirir a través del siguiente enlace:

[ASSETTO CORSA - STEAM](https://store.steampowered.com/app/255810/Assetto_Corsa/)

PASO 1: INSTALAR CONTENT MANAGER

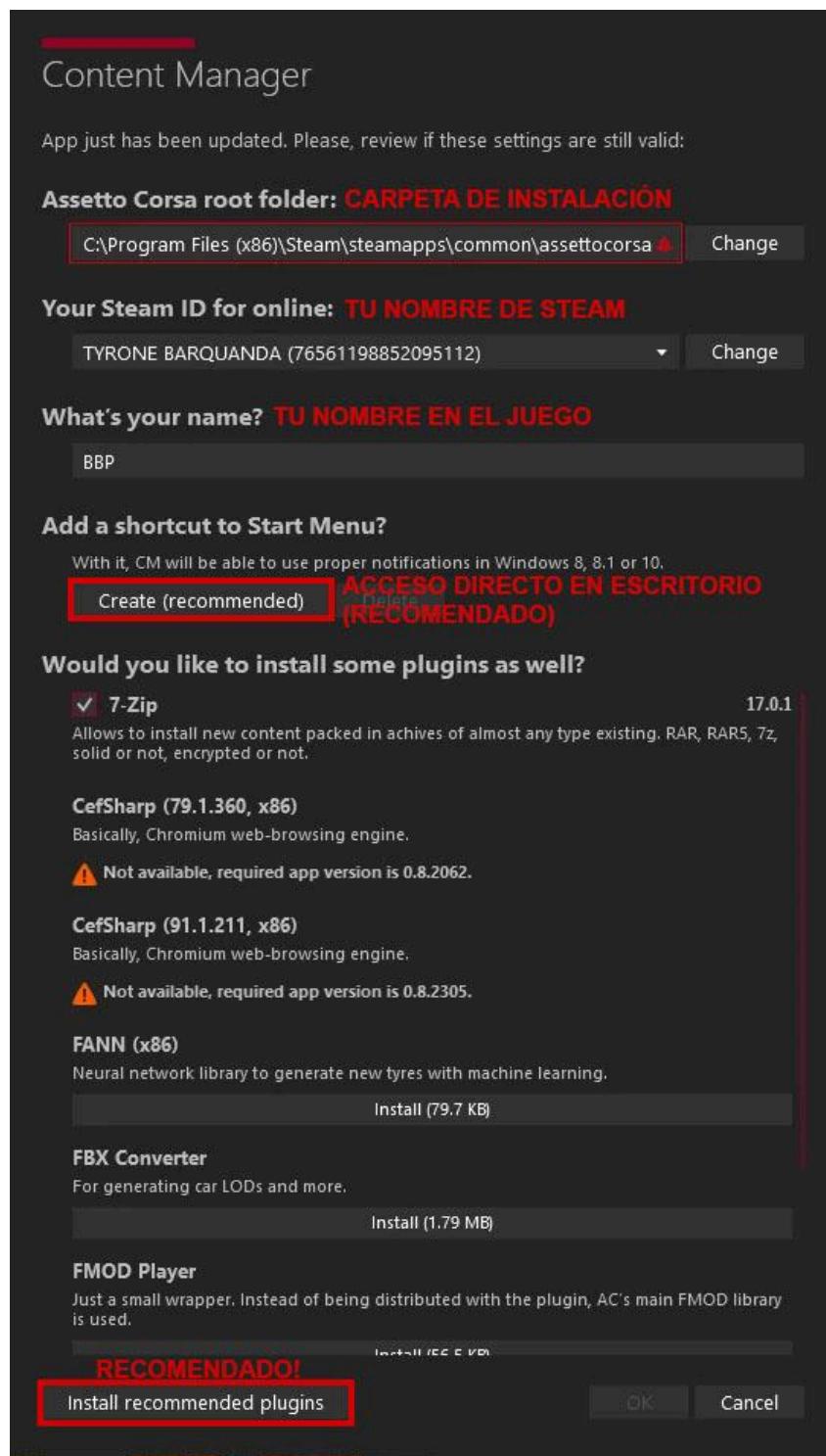
Content Manager es un lanzador alternativo para Assetto Corsa, que ofrece una interfaz más completa, y facilita la instalación de mods gráficos y de contenido. A partir de aquí lo abreviamos "CM". Se descarga a través del siguiente link: <https://acstuff.ru/app/>

*NO ES REQUISITO PEGAR CONTENT MANAGER EN EL DIRECTORIO DE ASSETTO CORSA.

***TENÉS QUE HABER INICIADO ASSETTO CORSA AL MENOS UNA VEZ DESDE STEAM ANTES DE PODER LANZARLO VÍA CM.**

Luego de descargado, ejecutar CM. La primera vez que lo ejecutemos, nos va a pedir que le asignemos la carpeta de instalación de Assetto Corsa (ver imagen 1).

IMAGEN 1



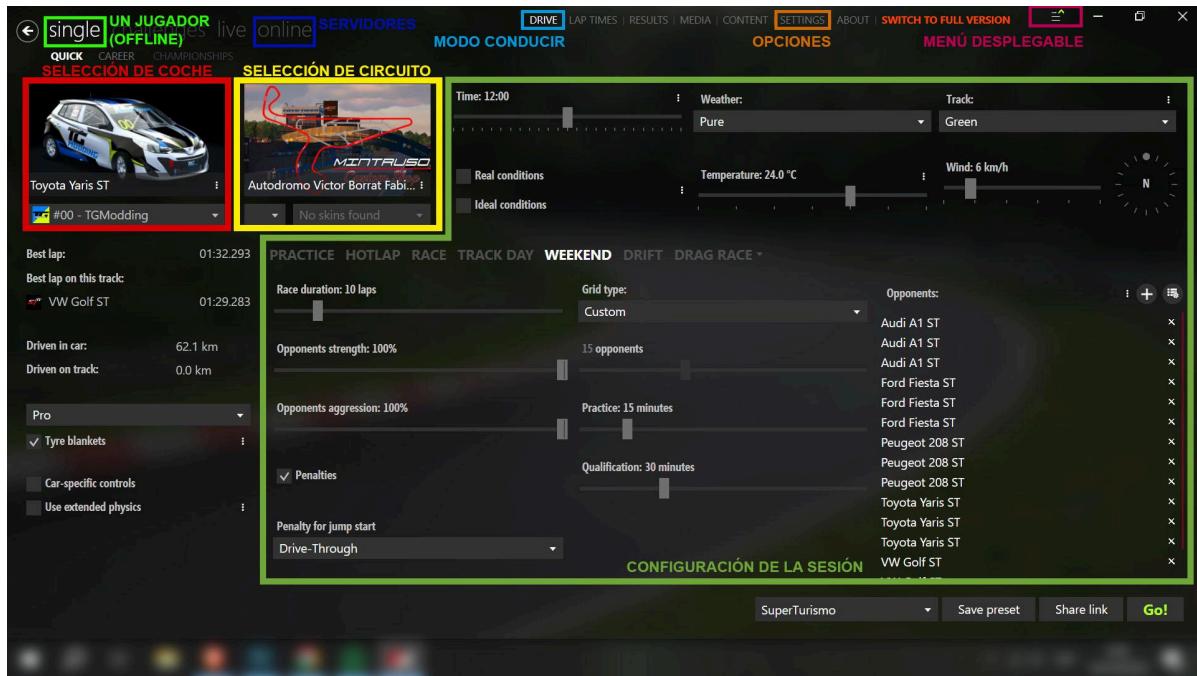
*La ubicación de la carpeta del juego por defecto es:

C:/Archivos de Programa/Steam/steamapps/common/assettocorsa/

*En la mayoría de los casos, CM encuentra de manera automática la carpeta de instalación. Caso contrario, basta con abrir Steam y en biblioteca, click derecho en el ícono de Assetto Corsa/Administrar/Ver archivos locales.

Luego de dar “OK” (abajo a la derecha), nos vamos a la siguiente pantalla, que sería la interfaz principal de CM, en la imagen 2 explicamos a grandes rasgos sus principales características:

IMAGEN 2

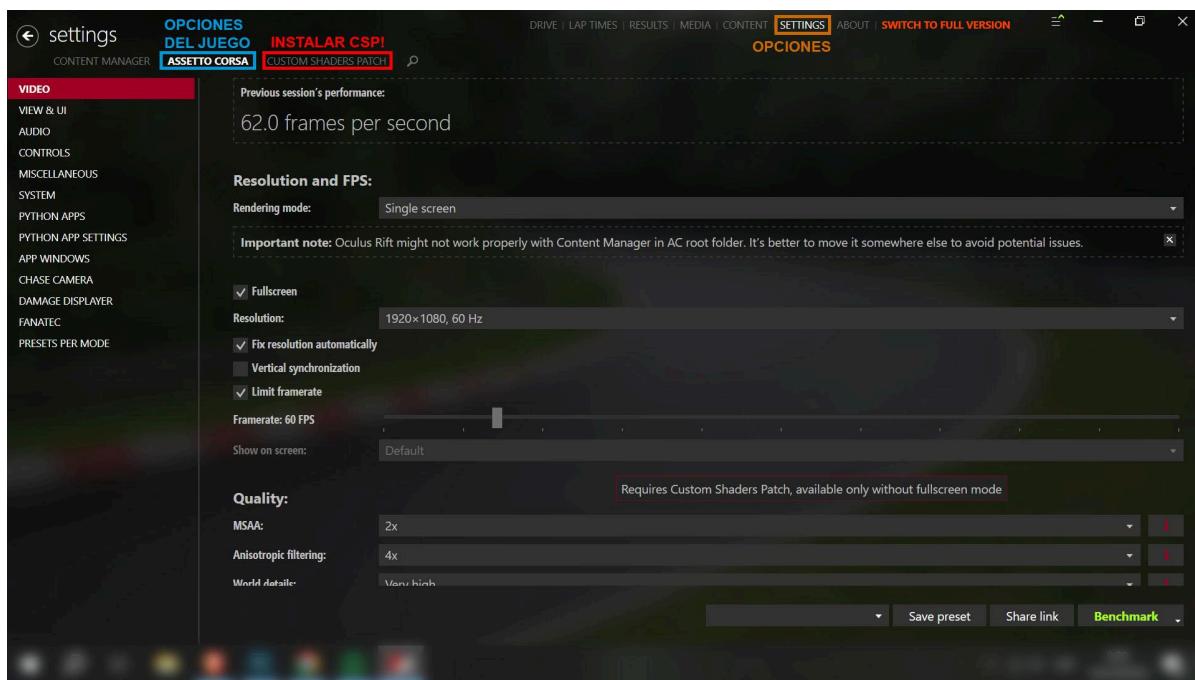


PASO 2: INSTALAR CUSTOM SHADER PATCH (CSP)

-Para hacer de Assetto Corsa una experiencia aún más inmersiva, Content Manager ofrece la opción gratuita del Custom Shaders Patch, que agrega una variedad de mejoras visuales al juego base, y que también son necesarias para que nuestro contenido funcione correctamente. También añade la posibilidad de correr de noche.

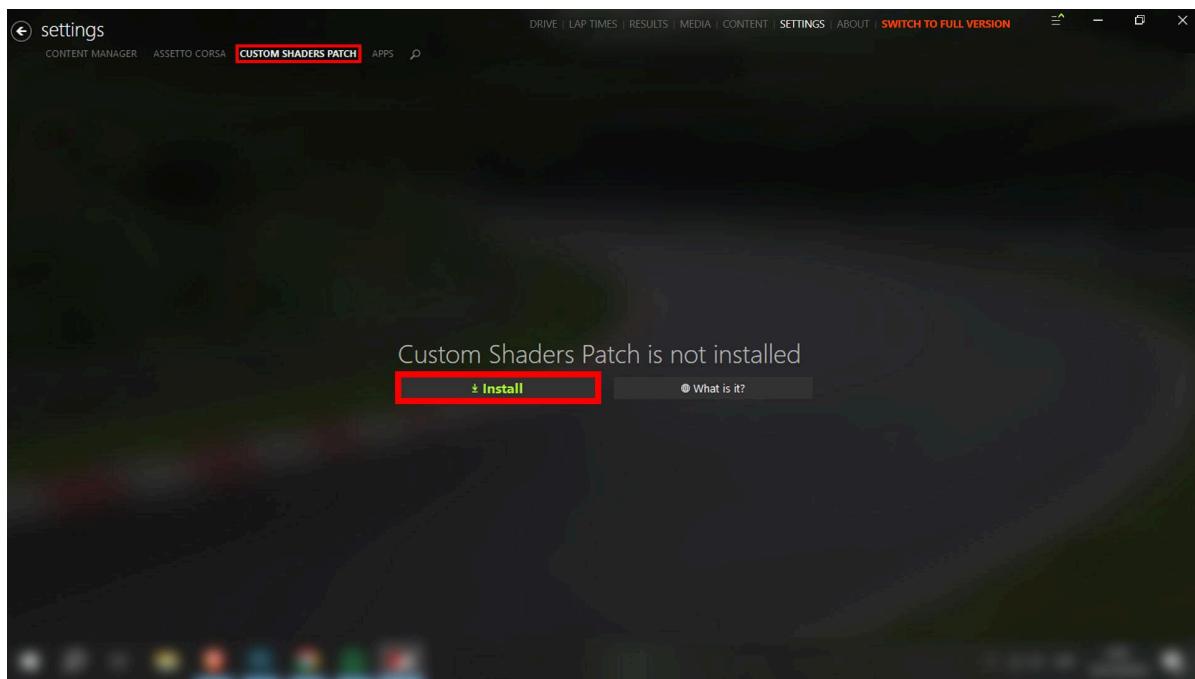
-Para instalar el CSP, simplemente debemos ir a “OPCIONES”, arriba a la derecha (o ver *imagen 2*), y dentro de dicho apartado, debemos elegir la pestaña “CUSTOM SHADERS PATCH”, que te mostramos en la siguiente imagen:

IMAGEN 3



...que nos devolverá la siguiente pantalla:

IMAGEN 4



Al dar click en "INSTALAR", CM automáticamente nos descargará la versión gratuita más reciente disponible del Custom Shaders Patch, ya con eso, estamos listos para instalar nuestros mods.

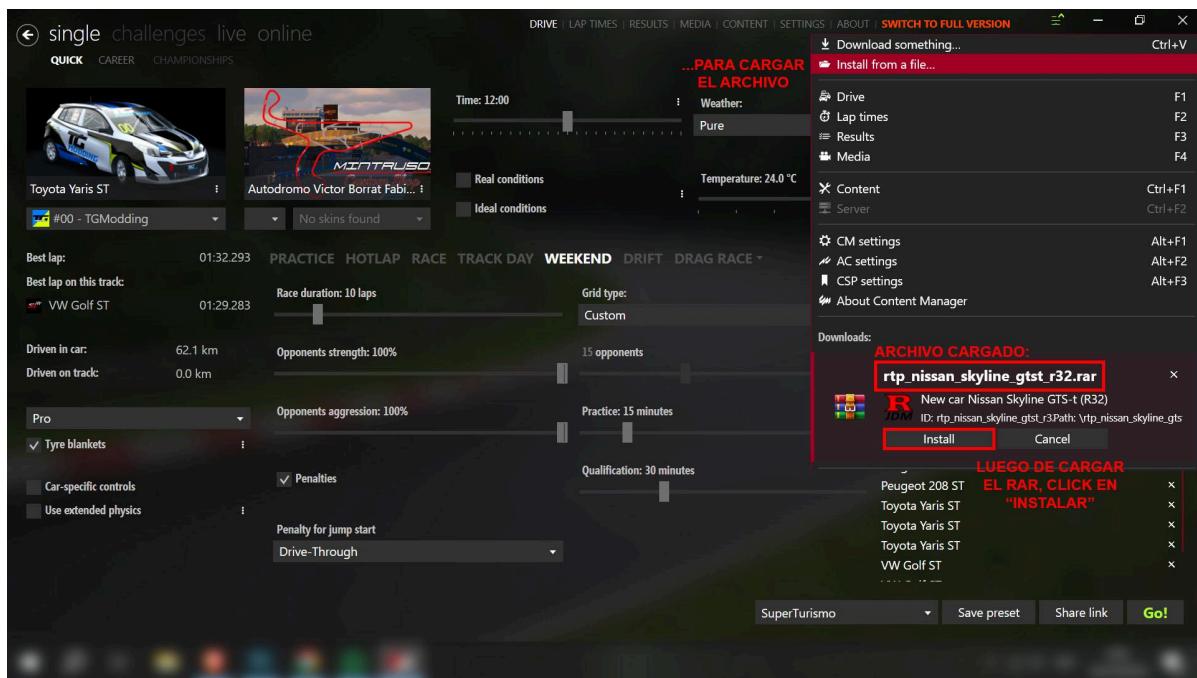
NOTA: Ya pasando a las opciones de pago, no podemos dejar de recomendar el [mod de gráficos PURE](#), de Peter Boese, al cual pueden acceder por tan solo u\$s 1. Este mod añade

climas realistas, así como también lluvia dinámica y la posibilidad de ejecutar un plan climático variable.

PASO 3: DESCARGAR E INSTALAR MODS

Instalar mods desde CM es un procedimiento muy sencillo, la mayoría de los mods vienen en formato RAR o ZIP, y el programa puede detectar el contenido e instalarlo automáticamente. Simplemente debemos abrir el menú desplegable (*ver imagen 2*), y hacer click en la opción “instalar desde archivo”, se nos abrirá una pantalla de carga, en la cual debemos cargar el .rar o .zip que descargamos con el mod. A continuación, te mostramos una imagen de cómo se debería mostrar en el CM:

IMAGEN 5



..Y listo, nuestro mod (coche y/o circuito), ya debería aparecer como elegible en la selección de coche/circuito arriba a la izquierda en modo conducir (*ver imagen 2*).